



Info k modu New Holland TX 65 – V3.0



Podmínky použití modu

- Mod můžete dále upravovat
- Mod můžete dále rozšiřovat (Pouze pokud není upraven)
- Nesmíte používat skripty ze stroje v jiných módech



Obsah

Žací lišta	3
Ovládání žací lišty	3
Přidané skripty.....	5
Mnou provedené úpravy.....	5
Vozík na žací lištu.....	6
Přidané skripty.....	6
Mnou provedené úpravy.....	6
New Holland TX 65	7
Ovládání kombajnu	7
Kontrolky v kabině.....	9
Přidané skripty.....	9
Mnou provedené úpravy.....	10
Informace o strojích	11
Žací lišta	11
Vozík na lištu.....	11
Kombajn	11



Žací lišta

Ovládání žací lišty

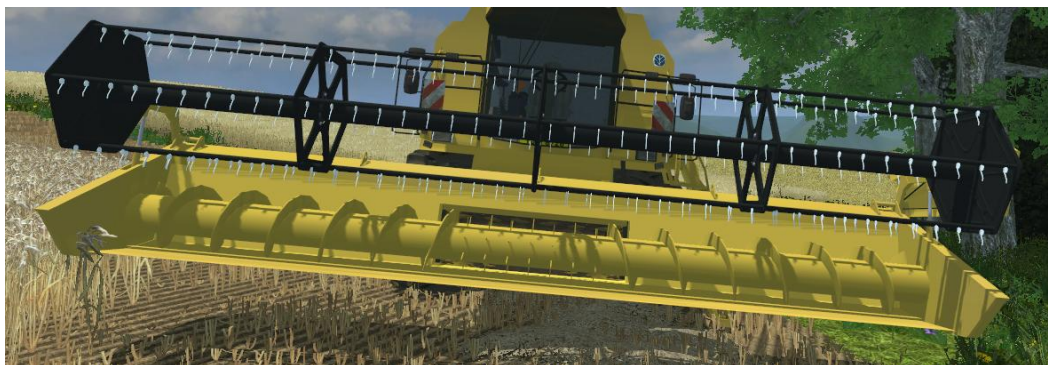
Číslice 7

Sundá/Nasadí kryt řemenu k hrábím. Lze aktivovat odkudkoli ze stroje.



Číslice 4

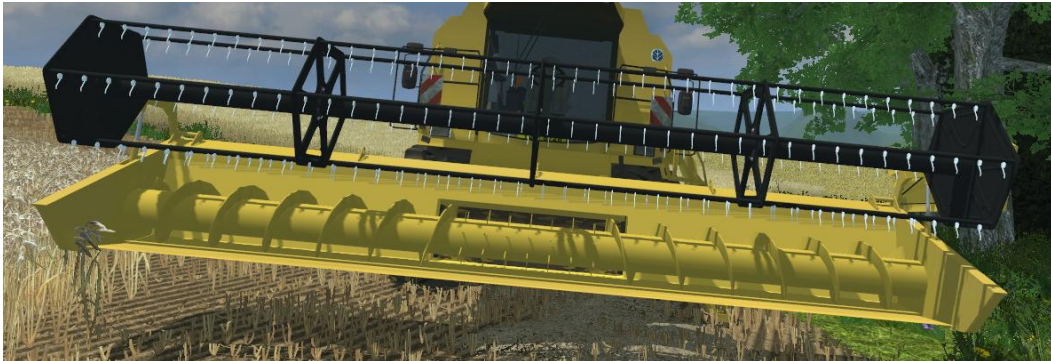
Sundá/nasadí zvedáky porostu a boční děliče porostu. Lze aktivovat odkukoli ze stroje a tato možnost je dostupná, pouze pokud není nasazen řepný adaptér a kombajn je vypnutý.



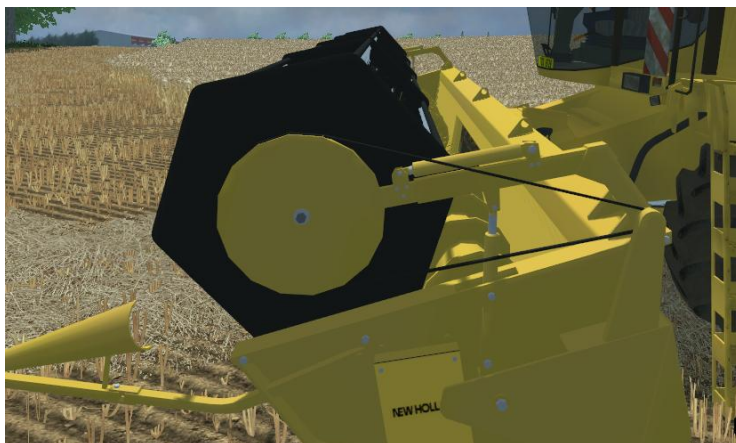


Číslice 5

Sundá/nasadí řapný adaptér BISO Integral CX 100. Lze aktivovat odkukoli ze stroje a tato možnost je dostupná, pouze pokud nejsou nasazeny boční děliče a zvedáky porostu a kombajn je vypnutý.



Levé tlačítko myši Umožní pohyb hrábí nahoru/dolů. Možné aktivovat pouze pokud máte jako aktivní zařízení žací lištu.





Přidané skripty

Do žací lišty jsou přidány následující skripty:

FruitParticleSystem	Má na starosti animaci padání obilí do lišty.
ImplementLinks	Má na starosti zapojování náhonu. Bohužel se lišta dá zapnout i přes to, že náhon není zapojen. Proto je jen na Vás jak reálnou si hru uděláte.
TX65Cutter	Tento skript jsem napsal sám a proto platí ZÁKAZ vynášení mimo mód. Má na starosti výměnu částí na liště jako je kryt, řepný adaptér, zvedáky porostu a děliče porostu.

Mnou provedené úpravy

1. Přidány animace padání obilí do lišty
2. Přidána možnost pohybovat hráběmi
3. Přidána možnost nasadit/sundat řepný adaptér, zvedáky porostu a děliče porostu a kryt
4. Lehce upraven model
5. Sladěny textury tak aby seděli společně s kombajnem
6. Upraven přípojný bod lišty – POZOR: Tato úprava způsobuje neupotřebitelnost s ostatními módy, proto lze použít pouze zařízení v tomto packu.
7. Změněn řepný adaptér z původního na BISO Integral CX 100 - originální model BISA je v žací liště kombajnu New Holland L624 který můžete nalézt na LS-Novinkách.
8. Přidáno manuální zapojování náhonu. Není nutné ale je to reálné.



Vozík na žací lištu

Přidané skripty

Do vozíku na žací lištu jsou přidány následující skripty:

beleuchtungV31 Má nestarosti chod blinkrů.

Mnou provedené úpravy

1. Přidán skript na blinkry
2. Přidány brzdové světla
3. Upraveny kolizní trigger
4. Upraven přípojný bod na žací lištu tak, aby bylo možné ji bez problému připojit (viz Žací lišta – Mnou provedené úpravy bod 6.)
5. Lehce upraveny kola (změněny velikosti kolizních kol)
6. Přidán generátor SPZ (pro funkčnost je potřeba mít ve složce mods zzz_GenertorSPZ od Satyho z Fora)

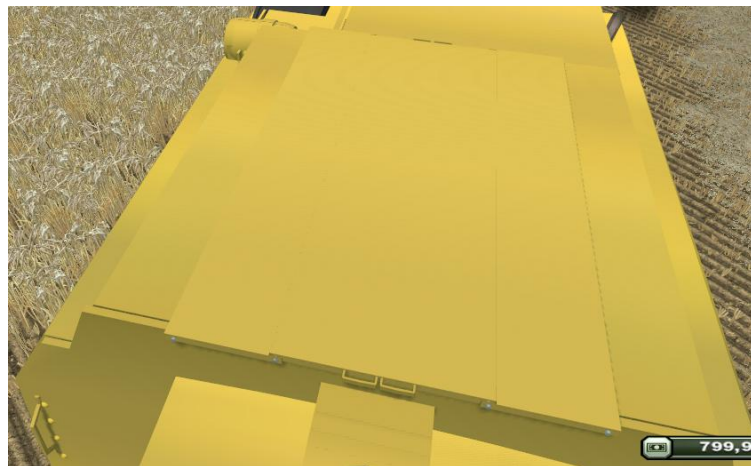
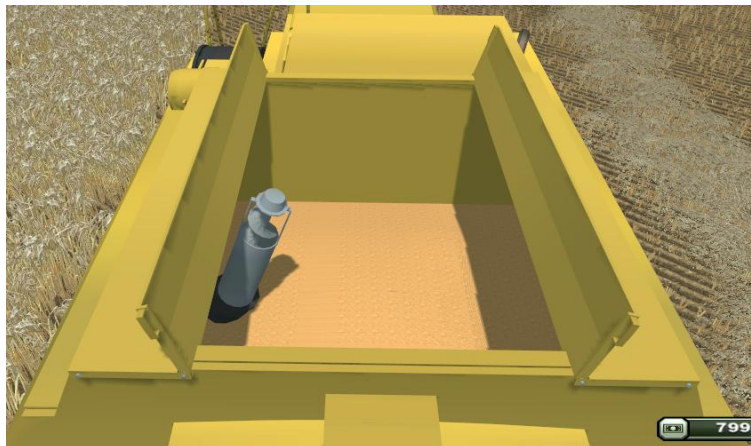


New Holland TX 65

Ovládání kombajnu

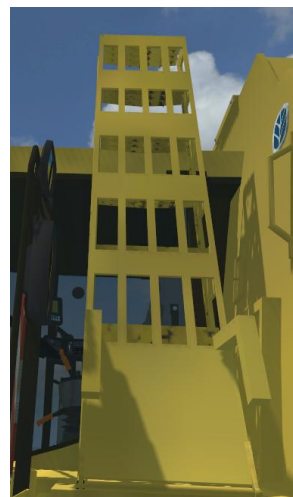
Číslice 9

Otevře/zavře obilný bunkr. Lze použít pouze pokud máte aktivovaný kombajn. Obilí lze mlátit i bez otevřeného bunkru, ovšem v tom případě při úplném zaplnění jde vidět plane i přes kryt.



Číslice 8

Zvedne/položí schody kombajnu (využitelné při přepravě). Lze použít pouze pokud máte aktivovaný kombajn. Neovlivňuje další činnosti kombajnu.



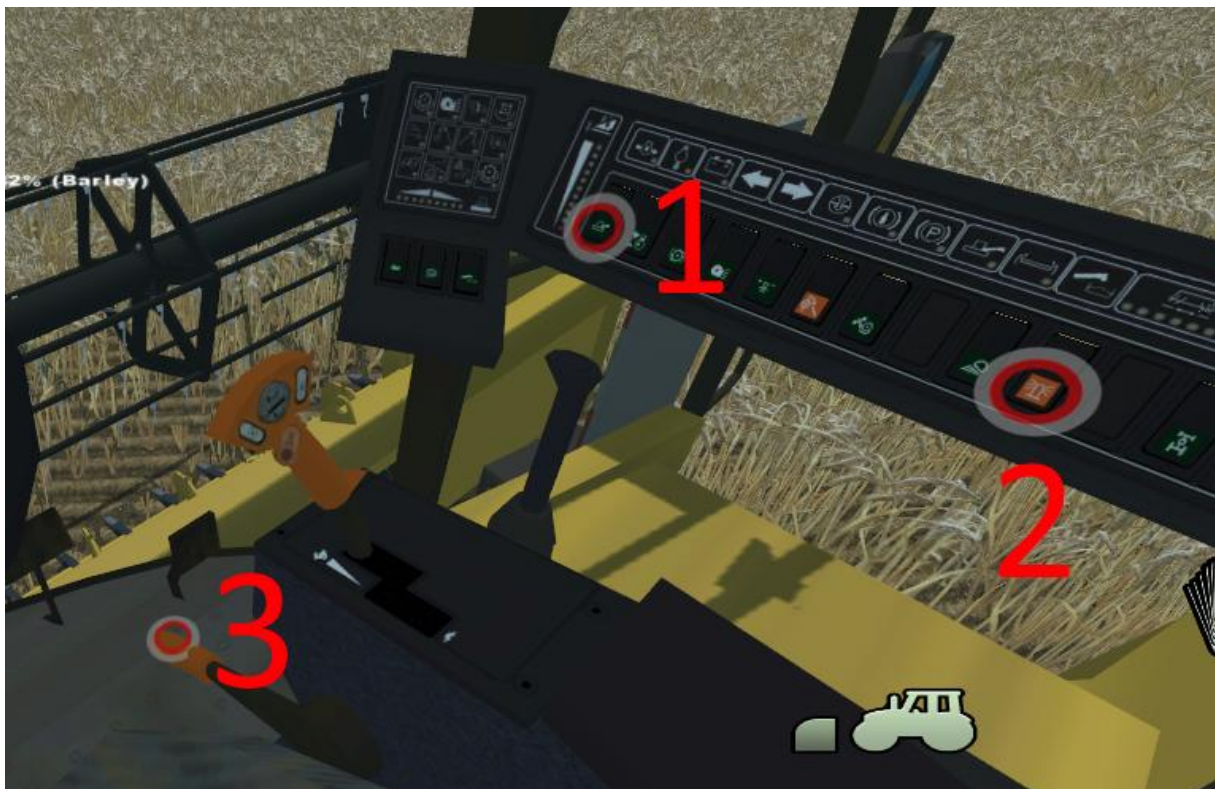


Klávesa M

Aktivuje drtič slámy. POZOR – drtič se nesklopí pokud začnete sklízet kukuřici nebo řepku => musíte ho sklopit manuálně. Lze použít kdykoli pouze pokud máte aktivovaný kombajn.



Interaktivní ovládání. Toto ovládání umožňuje po stisknutí mezerníku klikat v kabině na určité body. Tyto body mají přiřazenou funkci. Bude následovat obrázek a pod ním vysvětlivky k jednotlivým bodům.





- Bod 1 Pohyb výložníku. Tento bod vysune/zasune výložník. Je to přidaná funkce, která bude vysvětlena dále.
- Bod 2 Aktivuje majáky.
- Bod 3 Uvolní ruční brzdu. K této funkci je zapotřebí mít ve složce mods také mód HandBreak který má ruční brzdu na starosti. Pokud tam tento mod nebude kombajn to neovlivní, jen se po kliknutí na toto pole rozsvítí kontrolka brzdy.

Kontrolky v kabině



1. Blinky levý a pravý
2. Majáky zapnuté/vypnuté
3. Ruční brzda zatáhla/uvolněná
4. Vysunutý výložník
5. Otevřený bunkr
6. Zapnuté sypání (kombajn se při tom třepe)
7. Zapnutý a sklopený drtič slámy

Přidané skripty

realExhaustParticleSystem	Zajišťuje reálný kouř od výfuku
wheelParticleSpec	Zajišťuje prach od kol při jízdě
strawSpec	Umožňuje drtit slámu
toggleAnimatedParts	Má na starosti pohyb schodů a otevírání bunkru
threshingCounter	Počítá vymláčené hektary
beleuchtungV31	Má na starosti funkčnost blinkrů. Blinky se z celého vozidla ovládají na numerické klávesnici pomocí čísel 1, 2 a 3
interactiveControl	Umožňuje interaktivní ovládání přímo z kabiny
interactiveWindows	Rozšíření pro interactiveControl které zde zajišťuje pohyb výložníku
interactiveButtons	Rozšíření pro interactiveControl které zde zajišťuje odbrždění a také zapínání majáků.
TX65	Tento skript jsem napsal sám a proto platí ZÁKAZ vynášení mimo mód. Má na starosti ovládání kontrolky a třepání kombajnu při vykládání.



Mnou provedené úpravy

1. Přidán generátor SPZ (pro funkčnost je potřeba mít ve složce mods zzz_GenertorSPZ od Satyho Fora)
2. Přidány blinkry
3. Upraveny brzdové světla
4. Přidány animace sypání plodin do bunkru při sklizení
5. Upraveny animace drcení plodin
6. Přidána možnost vysunout výložník a až poté vysypat zrní – Vysunutí výložníku se provádí z kabiny pomocí Interaktivního ovládání a poté co je výložník vysunut se může zapnout sypání standardně pomocí klávesy O (POZOR: sypání lze zapnout i když není vysunut výložník. V tom případě se nic nestane, jen se rozsvítí kontrolka)
7. Lehce upravena kabina
8. Poupraveny textury
9. Přidána funkce třepání kombajnu při vysypávání
10. Rozděleny animace otevírání bunkru a spouštění schodů
11. Upravena animace otevírání bunkru
12. Přidáno Interaktivní ovládání
13. Upraven přípojný bod pro lištu. Kvůli tomu stroj nelze použít v kombinaci s jinou žací lištou.
14. Upraven výstupní bod z kombajnu. Nyní se po vystoupení objevíte nad schody



Informace o strojích

Žací lišta

Cena	26 000\$
Denní údržba	50 \$
Model vytvořil	Halycon
Model programoval	Monster
Počet trianglů	39 355
Upraveno na verzi 3.0	Hungar (Martin Fabík)

Vozík na lištu

Cena	8 100 \$
Denní údržba	34 \$
Model vytvořil	Halycon
Počet trianglů	15 794
Upraveno na verzi 3.0	Hungar (Martin Fabík)

Kombajn

Cena	180 000 \$
Denní údržba	280 \$
Model vytvořil	Halycon
Model programoval	Monster
Počet trianglů	128 207
Upraveno na verzi 3.0	Hungar (Martin Fabík)

